**Урок 6. Как выбрать гибкую методологию и не ошибиться**

**Домашнее задание**

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

— Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.  
— Заказчик готов участвовать в процессе разработки.  
— У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.  
  
Данная промежуточная аттестация оценивается по системе "зачет" / "не зачет".  
Зачет ставится, если Слушатель успешно выполнил 3 или 2 критерия.  
Незачет ставится, если Слушатель успешно выполнил 1 или меньше критериев.   
  
Критерии оценивания:  
1 - Слушатель предложил разработку по Scrum-фреймворку и корректно обосновал свой выбор  
2 - Слушатель предусмотрел и описал возможность применения лучших практик Kanban при разработке  
3 - Слушатель использовал профессиональную терминологию гибких методологий, не допустил ошибок в описание ролей, задач и процессов